



対象年齢 9歳以上
 プレイ人数 2-4人
 プレイ時間 15-20分

ゲームの目的

傘を誰よりも多く得た人が勝者となります。傘カードは1枚につき1ポイント。※最強のコートを除くゲームは1週間(7日間)を1ラウンドとし、2ラウンド行い、その合計ポイントで競います。

1週間でライフを3つ失うと、その週に得た傘は全て失い、次の週までゲームに参加できなくなります。


-酸性の雨が降り、有害な紫外線が降り注ぐ世界。天候に適した傘の選択は命を守ることに直結する-

傘の生産工房から「傘を移送する仕事」に就くあなたは、より多くの傘を運ばなくてはならない。命を失うことなく、最も多く傘を持ち帰る者は誰だろうか。

内容物


● 天気カード (14枚)

	晴れ・曇り・大雨・小雨	各3枚
	台風・猛暑	各1枚



● 傘カード (70枚)

	雨傘	23枚
	折り畳み傘	23枚
	日傘	23枚
	最強のコート	1枚



● てぶら・こもるカード (8枚)

	てぶら	4枚
	こもる	4枚

※裏面は傘カードと共通




● ライフカード (4組)

	目盛り	4枚
	矢印	4枚



● アイテムカード (7枚)

	てるてるぼうず	1枚
	ふれふれぼうず	1枚
	最新の天気予報	1枚
	日傘専門の泥棒	1枚
	雨傘専門の泥棒	1枚
	巡回中の警察官	2枚



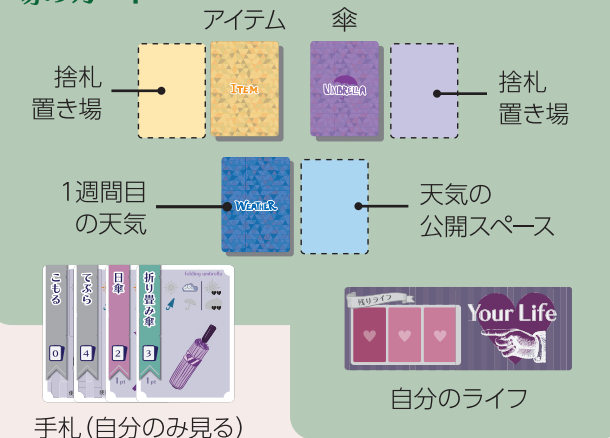
ゲームの準備

- 各プレイヤーにライフカード1組と、てぶら・こもるカードをそれぞれ1枚ずつ配ります。
- 傘カードをよく切り、各プレイヤーに2枚ずつ配ります。
- 残りは全員が取れる位置に重ねて積み、傘カードの山を作ります。

! 各プレイヤーの初期手札は、配られた「てぶら・こもる」と傘カード2枚の合計4枚となります。

- アイテムカードをよく切り、全員が取れる位置に重ねて積み、アイテムカードの山を作ります。
- 天気カードをよく切り、1週目(7枚)と2週目(7枚)にわけ、2週目の分は一旦よけておきます。

場のカード



ゲームの手順

1 今週の天気予報

1週間目の天気を**全員に公開**します。全員が確認し覚えたら裏返してシャッフルし、中央に重ねて積んでおきます。

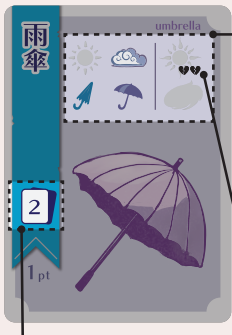
2 傘の選択

各プレイヤーは手札から**一枚選び自分の前に伏せます**。このとき選んだカードと天気の相性によって新しいカードを得られるかどうかが決まります。今週の天気予報の記憶を頼りに天気を予想し、最適な行動を選びましょう。

! 一度伏せたカードは変更できません。

2 傘の選択 つづき

<カードの見方> ※裏が「UMBRELLA」のカード



天気表示

色のついている天気の場合のみ、傘カードやアイテムカードを持ち帰ることができます。

ダメージ数

黒の割れたハートが表示されている天気の場合は、その数の分、ライフが減ります。

持ち帰り枚数

色のついている天気の場合に持ち帰ることができる新しい傘カード+アイテムカードの合計枚数です。

最終的にポイントとなるのは、傘が描かれたカード(1ptの記載があり、帯が色付き)のみですが、アイテムカードを使うと有利にゲームを進められます。持ち帰り枚数内で、どのようにカードを持ち帰るかはプレイヤーの戦略次第です。

❗ カードは一度使用すると捨て札となりますが、ポイントてぶら、こもるカードは使用後に手札に戻します。

<カードと天気の相性> ○=持ち帰り可能

手札の種類	晴れ	曇り	小雨	大雨	台風	猛暑
てぶら	4	○	○	-	-	-
こもる	0	-	-	-	-	-
日傘	2	○	-	-	♥♥	-
折り畳み傘	3	-	○	-	♥♥	♥♥
雨傘	2	-	○	○	-	♥♥
最強のコート	2	○	○	○	○	○

身軽(てぶらや折り畳み傘)なほうが、持ち帰り枚数は多いですが、ダメージを受けやすくなります。逆に、雨傘や日傘の場合は持ち帰り枚数は少ないですが異常気象(台風や猛暑)のダメージを受けずに済む場合があります。

3 今日の天気の開閉

全員の選択が済んだら、天気カードの山の一番上をめくり、「今日の天気」として公開します。公開した天気は重ねて積むようにし、前日の天気が見えないようにします。

★アイテムカードの使用について★

手札にアイテムカードがある場合、その日の天気が開かれるまでの間であればいつでも好きなタイミングで使用することができます。※使用は1人につき1日1回まで。

使用するときには、傘の選択とは別に、使用したいアイテムカードを自分の前に表を向けて出し、使用を宣言します。

❗ 天気に関するアイテムカードは後で出した効果が有Point効です。

アイテムを出すタイミングを見計らって、ライバルを欺き、心理戦を楽しみましょう!

4 場に出した手札の処理

自分の前に伏せた手札を一齐に表に向けます。その後「今日の天気」に従い下記の順番で処理していきます。

<処理の順番>

①傘の持ち帰りの処理

天気表示に色がついている人のうち、持ち帰り枚数が少ない人から順番に、傘カードorアイテムカードを山から引いていきます。色のついていない人は持ち帰りません。※持ち帰り枚数が同数の場合、手札が少ない人から順番に引きます。手札も同数の場合は話し合いやじゃんけんなどで順番を決めてください。

②天気によるダメージの処理

天気表示に黒の割れたハートがあれば、その数のダメージを受けます。ライフカードをダメージ数の分スライドさせます。1週間で、3ダメージを受けるとその週に得た傘を全て失います。さらに次の週までゲームに参加できなくなります。



③使用済みの傘の処理

使用した傘カードは捨て札置き場に表を向けて積みます。(「てぶら」「こもる」カードは手札に戻します。)

5 1週間の終わり

- 2~4を7日分繰り返します。
- 終了後、得た傘カードのポイントを各自覚えておきます。
- 全員分の傘カード・アイテムカードを集め、捨て札も含めてそれぞれシャッフルし、初期の状態に戻します。
- ライフカードも初期の状態に戻し、2週目を開始します。
- 2週目は最初によけた天気カードを使用するため、「今週の天気予報」を飛ばし、裏のままシャッフルして使います。

ゲームの終了

2週目の傘カードのポイントを数え、1週目のポイントと合計します。合計ポイントが多い人が勝者となります!

ゲームのルールは多少変更してもOK! 例えば...

- 2週目の天気を1週目終了時に全員に公開する
- 公開済みの過去の天気をいつでも確認できるようにする
- 残り1人になった場合、そのプレイヤーにボーナスとして3ポイントを与え、「1週間の終わり」の処理をする など

感想・お問い合わせ



※万一落丁がありましたら、版数と共にご連絡ください

✉ furukawa.atelier@gmail.com
🌐 furukawa-atelier.com

ふるかわ工房 / 2025.1発売 / 第2版

